

**Муниципальное автономное учреждение  
центр технического творчества  
«Новолипецкий» города Липецка  
398046, г. Липецк, ул. Петра Смородина, 14А**

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА  
Квест-игра «День защитника отечества»  
(возраст детей 8 – 13 лет)**

Подготовила:  
Методист  
Меренкова О.Е.

Липецк 2018

## Квест-игра «День защитника отечества»

### Цели:

1. Развитие умений работать в команде, сплочение коллектива.
2. Укрепление благоприятного психологического климата, гуманизации отношений.
3. Воспитание общечеловеческих и нравственных ценностей, духа патриотизма и любви к Родине.

**Рекомендации к проведению:** турнир проводится среди мальчиков, разделенных на 3 команды по 6 человек.

**Продолжительность:** 45 минут.

### Подготовительный этап:

Каждой команде дается задание - приготовить название и девиз.

### Ход мероприятия.

**Ведущий.** Сегодня не просто февральский день, сегодня особенный день. Мы собрались, чтобы поздравить наших мальчиков с Днем защитников Отечества!

- Знаете ли вы, почему именно 23 февраля называют Днем защитников Отечества?

- 23 февраля 1918 года была образована Красная Армия. И этот день стал праздноваться как День рождения Красной Армии. После образования СССР этот праздник переименовали в День Советской Армии. Позже его назвали Днем Вооруженных Сил и Военно-Морского Флота. А сейчас 23 февраля - День защитников Отечества.

Но всегда этот день был праздником мужчин. И сегодня мы славим защитников Отечества.

Желаем всем вам стать сильными, смелыми, храбрыми, защищать слабых, стать достойными представителями нашей Родины.

И сейчас вы можете проявить свою смелость, храбрость, находчивость и сплоченность.

Мы напутствуем вас дружно -  
Ждет того большой успех,  
Кто, не дрогнув, если нужно,  
Вступит в бой один за всех.

Пусть жюри весь ход сраженья  
Без промашки проследит,  
Кто окажется дружнее –  
Тот в бою и победит.

**Ведущий.** Уважаемые команды, сейчас вам необходимо выбрать капитана и достойно представить свою команду. (Название и девиз?)  
Командам раздаются маршрутные листы.

**1. Станция «Словесный бой» (Кабинет объединения «Юный железнодорожник»)**

Часто защитникам Отечества приходится сталкиваться с оружием. А много ли вы знаете видов оружия? Давайте это проверим.

Наш **первый конкурс называется «Словесный бой»**. Вы должны вспомнить как можно больше названий оружия и, не повторяясь, по очереди назвать их. Время дается 2 минуты. За каждый ответ – 1 балл.

**2. «Станция «Викторина» (Кабинет объединения «Юный корабел»)**. Защитников Отечества отличают не только сила, смелость и выносливость. Настоящий защитник Отечества должен быть умным и начитанным.

Капитаны получают карточки с вопросами и всей командой на них отвечают.

Ответ пишется на карточке. Капитаны оглашают ответы вслух. На это задание вам дается пять минут.

Время пошло!

**Вопросы:**

1. Как называется деревянная часть винтовки? (приклад)
2. Кто добывает сведения о противнике, о его расположении, численности, вооруженности? (разведчик)
3. Зимняя верхняя одежда солдат. (Шинель)
4. С помощью чего передвигается танк по земле? (с помощью гусениц)
5. Как называется праздничный проход всех групп и родов войск по Красной площади? (парад)
6. Какое грозное оружие носит имя девочки? (Катюша.)
7. В каком году была образована Красная Армия? (В 1918 г.)
8. Какое оружие названо в честь его изобретателя? (Автомат Калашникова.)
9. Как называются наплечные знаки в русской армии? (Погоны.)
10. Как называется подросток, изучающий морское дело? (Юнга.)
11. Что общего между деревом и винтовкой? (Ствол.)
12. С помощью какого прибора можно определить стороны света? (С помощью компаса.)
13. Укрытие, из которого стреляют солдаты (Окоп)
14. Ручной взрывной снаряд (Граната)
15. Место, где можно стрелять по мишеням (тир)
16. Военный термин, обозначающий внезапное нападение (Атака)
17. Передвижение войск (маневр)
18. Кухня на корабле. (Камбуз.)
19. Сборник географических карт. (Атлас.)

*За каждый правильный ответ – 1 балл*

**3. Станция «снайпер» (Кабинет объединения «Юный авиатор»)**  
**Игра «Снайпер»**

Вы все знаете, что солдат должен метко стрелять. Давайте проверим, насколько у вас зоркий глаз. Нужно попасть дротиком в мишень с расстояния 3 м. У каждого есть 3 попытки. Складываются результаты всех игроков каждой команды.

Или, если отсутствует дартс, из бумаги сделать шарики, а затем забросить их как можно больше в корзину за 1 минуту.

**4. Станция «Заминированное поле» (кабинет объединения «Ростки»)**

На полу – твистер. На твистере некоторые кружки заминированы. На финишной черте для каждой из них устанавливается пустая трехлитровая банка. По команде ведущего участники по очереди бегут с зажатой между колен монетой или пуговицей к финишу через заминированное поле, стараются без помощи рук сбросить эту «авиабомбу» в цель, то есть в банку. За каждую сброшенную бомбу – 1 балл. Если «подорвался», передает эстафету другому.

**5. Станция «Связистов» (Объединение «Юный электрик»)**  
**Игра «Шифр»**

Азбука Морзе				
А • —	К — • —	Ф • • — •	1 • — — — —	. • • • • •
Б — • • •	Л • — • •	Х • • • • •	2 • • — — —	, • — • — • —
В • — — —	М — — —	Ц — • — •	3 • • • — —	; — • — • — •
Г — — — •	Н — •	Ч — — — •	4 • • • • —	: — — — • • •
Д — — • •	О — — — —	Ш — — — —	5 • • • • •	? • • — — • •
Е •	П • — — •	Щ — — • —	6 — • • • •	! — — • • —
Ж • • • —	Р • — • •	Ъ, Ъ — • • —	7 — — — • •	- — — • • • —
З — — — • •	С • • • •	Ы — • — —	8 — — — — • •	« • — • • — •
И • •	Т — —	Э • • — • •	9 — — — — •	( — • — • —
Й • — — — —	У • • —	Ю • • — —	0 — — — — —	/ — • • — •
		Я • — • —		

Игра на скорость и ловкость мышления. Каждой группе раздается конверт с секретным шифром (Азбука Морзе)

Задача участников – расшифровать слово. За каждое слово -1 балл.

Время – 5 минут. Слова:

Самолет, танк, разведка, армия, победа, оборона.

**6. Станция «Анаграмм» (Кабинет «Бисероплетения»)**

Ребятам раздаются карточки с анаграммами. Отгадай папины инструменты:

- Клоотм
- Аркунбо
- Щкиел
- Аорвёттк

Ледър  
Ооолдт  
Ткиис  
Ртпоо  
ерклтуа  
айкаг

Время 3 минуты. За каждое правильно разгаданное слово – 1 балл.

## **7. Станция «привал» (Кабинет «робототехники»)**

### **План местности**

Каждой команде одну минуту демонстрируется план местности с отмеченными на ней схематическими знаками. После этого командам вручается точно такая же карта, только без знаков. Задачей участников является за одну минуту расставить по памяти на пустой карте те же знаки. Балл за каждый правильно расставленный знак.

или

### **Игра «Тайное послание»**

Для ее проведения понадобятся карточки, на которых составлена загадка и вписан ответ на военную тематику.

Смысл игры: каждый участник по очереди вытаскивает карточку и с помощью жестов и мимики (без слов и звуков) пытается объяснить загаданное слово в течение 2 минут. Если отгадывают, то команда получает 5 баллов. Если нет, то он зачитывает им загадку, ответом на которую и является зашифрованное слово. Правильный ответ приносит 1 очко.

## **8. Станция «Силовая». ( кабинет «Металлургия для любознательных»)**

Конкурс на физическую выносливость. Участники начинают по очереди отжиматься. Суммируется общее кол-во отжиманий.

После пройденного маршрута возвращаются к ведущему.

**Ведущий:** Наш покой и мирный труд продолжает охранять наша славная Российская армия. И наши мальчики, как мы сейчас видели, великолепно справились с заданиями, значит, в будущем они будут настоящими защитниками Отечества.

Подсчет баллов, результаты, вручение грамот.

Музыка.